

KAMINOKUPA SPORT KFT – ÁLTALÁNOS VERSENYSZABÁLYZAT

Lebonyolítás

A benevezett csapatokat **4 csapatos, vagy 5 csapatos csoportokba** sorsoljuk. Azt, hogy hány csapatos egy csoport a torna létszáma alapján határozzuk meg.

Továbbjutás: csoportonként **az első két helyezett jut tovább** az egyenes kieséses részbe és az előre megadott séma alapján folytatják, majd a torna a bronzmeccsel és a **döntővel** fejeződik be. Amennyiben a létszám és a lebonyolítás úgy kívánja, előfordulhat, hogy a legjobb csoportharmadikok is továbbjutnak az egyenes kieséses szakaszba.

Helyezések eldöntése: **Győzelem: 3, döntetlen: 1, vereség: 0 pont**

Pontegyenlőség esetén – több csapat azonos pontszáma esetén is – **az egymás elleni eredmények döntenek.** Három vagy több csapat azonos pontszáma esetén – mini tabella alapján – csak a három (vagy több) csapat egymás elleni eredménye a mérvadó (pont, gólkülönbség, több rúgott gól sorrendben). Ha minden egyezik, akkor az abszolút gólkülönbség rangsorol. Ha az is egyezik büntetők döntenek.*

Általános szabályok

A játéktér: **kézilabda pálya méretű pályákon** (18-22 * 38-42 m) játszunk. Ha ettől eltérés van az benne van weboldalunkon (www.kaminokupa.hu) a versenykiírásban.

Kapuk: **3*2-es kapuk.** Ha ettől eltérés van az benne van weboldalunkon (www.kaminokupa.hu) a versenykiírásban.

További információk

#infovonal: 06/20 55-100-49

#mail: foci@kaminokupa.hu

#FACEBOOK.com/kaminokupa

#web: www.kaminokupa.hu

A pályákon csak az épp játszó csapatok, valamint – indokolt esetben – 2 fő civil tartózkodhat. A játékvezetőknek és a szervezőknek joguk van megkérni a hozzátartozókat arra, hogy a **kijelölt helyről** nézzék a mérkőzéseket.

A játékvezetővel a mérkőzés közben beszélgetni nem lehet! Kérjük az épp játszó, illetve az érkező csapatokat is e könnyű kérés betartására. Továbbá a mérkőzések alatt a játékvezető környezetében tartózkodni, oda letelepedni szintén nem lehet.

A pályák mentén a pálya szélén kérünk legalább 1,5 métert szabadon hagyni, a játékvezetőknek több mozgásteret biztosítani, illetve az épp játszó csapatoknak minél jobb játékélményt biztosítani.

Játékidő: 5 csapatos csoportokban 1*15 perc, 4 csapatos csoportokban és a rájátszásban 2*10 perc. Ha ettől eltérés van az benne van weboldalunkon (www.kaminokupa.hu) a versenykiírásban.

Cipők: terem- és hernyótalpas cipők (teremtorna esetén csak teremcipők). **Semmilyen stoplis cipőben (AG sem) nem lehet játszani!**

Labda: **5-ös méretű, normál foci labda**, amelyet a csapatok hozzanak magukkal. Mindig a sorsolásnál elől álló csapatnak kell biztosítania a labdát. Amennyiben a szervezők biztosítják a labdát, kötelező azzal játszani. Az elrúgott labdákat nem a szervezőknek kell visszahozni. Labda elrúgása esetén nem áll meg az idő, kivéve, ha a sporttelepet is elhagyta a labda és nem áll rendelkezésre másik. Ennek megítélése a játékvezető hatásköre.

Játékrendszer: **5+1. A mérkőzés megkezdéséhez egy csapatból min. 4 játékos (melyből egy kapus) szükséges.** Ha egy csapat létszáma 4 fő alá csökken a mérkőzést be kell szüntetni és a vétlen csapat számára kell jóváírni! Ha egy csapat (sérülés vagy bármi más okból) nem tud kiállni az utolsó csoportmérkőzésére annak eredményét az összes korábbi eredménnyel együtt (3 ponttal és 5-0-s gólkülönbséggel) az ellenfelek javára írjuk jóvá!

További információk

#infovonal: 06/20 55-100-49

#mail: foci@kaminokupa.hu

#FACEBOOK.com/kaminokupa

#web: www.kaminokupa.hu

Játékszabályok

Az oldalról való játékba hozást a **vonalról vagy a vonalon kívülről** kell lábbal elvégezni. Az ellenfélnek 3 métert szabadon kell hagyni!

Becsúszó szerelés nem engedélyezett, ebben az esetben közvetlen szabadrúgás jár.

Az alapvonalat elhagyott labdát csak a kapus hozhatja játékba. A labda játékba hozatala kézzel történik.

A labda akkor kerül szabályosan játékba, ha a büntetőterületet elhagyja.

A kapus minden esetben átdobhatja a labdát a felezővonalon, viszont **gólt nem dobhat, csak rúghat.**

Ha a kapusról az alapvonalon túlra kerül a labda, a mérkőzés szöglettel folytatódik.

Hazaadás a nagypályás szabályoknak megfelelően történik.

A játékos cserék a kijelölt **cserezónában** történnek. Úgynevezett 'repülőcsere' van, lemész-bejön. Szabálytalan csere esetén a játékvezető figyelmeztethet!

A játékvezetők sárga lap-, két perc- illetve piros lap büntetéseket alkalmaznak. A kiállítás időtartama 2 perc, vagy végleges (utóbbi piros lap esetén). A véglegesen kiállított játékos helyett 5 perc elteltével egy másik játékos játszhat tovább.

A végleg kiállított játékos már nem állhat vissza és automatikusan nem játszhat a soron következő mérkőzésen, de a versenybizottság - az eset súlyosságától függően - hosszabb, esetleg végleges eltiltást is kiszabhat. Végleges eltiltás esetén az eltiltott játékosnak el kell hagynia a sportlétesítményt.

A büntető rúgás a kaputól 7 méterre történik.

Szabadrúgás elvégzésénél – a labdás játékos kérésére – az ellenfél bármely játékosa 5 m-re állhat. Abban az esetben viszont, ha az ellenfél bármely játékosa szándékosan akadályozza a gyors végrehajtást, a játékvezető sárga lappal figyelmeztethet.

Ha a kapus a büntetőterületen kívül szándékosan kézzel ér a labdához, 2 perces kiállítást von maga után. Ha mezőnyjátékos kézzel hárít a

További információk

#infovonal: 06/20 55-100-49

#mail: foci@kaminokupa.hu

#FACEBOOK.com/kaminokupa

#web: www.kaminokupa.hu

büntetőterületen belül, 2 perces kiállítást von maga után. Nem szándékos kezezés nem von maga után büntetést!

Büntetőpárbaj

Egyenes kieséses rendszerű kupatalálkozón döntetlen esetén (illetve, ha a csoportból való továbbjutás ezt megkívánja) **3-3 büntető rúgás** dönti el a találkozó végkimenetelét.

A lövő játékosok számát ki kell egyenlíteni. (Ha 'A' csapatban 7 játékos 'B' csapatban 10 játékos van, akkor mindkét csapatból csak heten lőnek. Amennyiben a kapus nem tud vagy nem akar lőni - mert fáj a lába, megsérült stb. - azt a büntetők előtt jeleznie kell. Amennyiben más játékos nem tud vagy nem akar lőni, mert sérülésre hivatkozik abban az esetben – továbbjutás esetén – nem játszhat többet, hiszen sérült.)

Ha a 3 rúgás után nincs döntés, akkor már azoknak kell rúgnia, akik még nem lőttek hetest. Ha mindenki lőtt és nem dőlt el a párharc, kezdődik előről, felválltva.

Egyéb rendelkezések

Óvást az adott mérkőzést követő 5 percen belül lehet leadni **írásban** 5000 Ft egyidejű befizetése mellett. A versenybizottság (2 rendező + játékvezető) döntése ellen további fellebbezésnek helye nincs. Az óvási díjat akkor sem kapja vissza a csapat, ha az óvásnak a versenybizottság helyt adott. Óvást minden esetben csak a csapatvezető (a tornára való jelentkezéskor megadott személy) tud leadni.

Tekintettel arra, hogy az óvás általában egy kérdéses szituáció után merül fel ennek az alábbi a **menete**:

- 1/ megnézik a versenyszabályzatban, hogy megalapozott-e az óvás.
- 2/ ha igen megbeszélitek, hogy óvtok-e?
- 3/ ha igen a csapatvezető a zsűriasztalnál tud óvni, írásban 5000 Ft egyidejű befizetése mellett. Fontos, hogy a csapatvezető egyedül tud óvni, vitás kérdésekben a szervezők, a csapatvezető és az érintett másik

További információk

#infovonal: 06/20 55-100-49

#mail: foci@kaminokupa.hu

#FACEBOOK.com/kaminokupa

#web: www.kaminokupa.hu

csapat csapatvezetője kommunikál, a teljes csapatra nincs szükség (és el is küldjük a 'többiek' amíg az óvás zajlik).

Kiegészítés. Jogosulatlan játék esetén – például, ha nem játszhat NB1-es futsalos a tornán, de Ti mégis észrevesztek valakit – nem szükséges óvni, elég – sőt kötelesség – csak szólni. Legjobb akkor szólni, ha észreveszitek, nem 'csak' akkor, ha ellenetek játszanak. Előfordult már, hogy egy játékos nem is tudta, hogy nem játszhatna és ki kellett zárunk az egész csapatot. Kérjük a jogosulatlan játékot a játékos adatban.mlsz.hu-s profiljával együtt jelentsétek, tippet nem tudunk elfogadni.

A csapatvezető felelőssége

A fentiek szempontjából is fontos kitérnünk arra a tényre, hogy **a csapatvezetők feladata nem csak az, hogy elmondják a csapatnak, hogy mikor játszanak.** A csapatvezetőknek ezen felül számos fontos feladata van elég csak ha a fenti pontokat végig olvassátok még egyszer. A csapatvezetők feladata a csapattársak **tájékoztatása** a játékszabályzat és a verseny lebonyolítása pontokban és szintén a csapatvezető feladata a megfelelő kommunikáció és a **Fair Play** betartatása a csapattársakkal például egy parázs mérkőzésen az ellenfél és a játékvezetők felé.

Zsúriasztal és szerepe

Érkezéskor kérjük a csapatvezetőket fájradjanak a zsúriasztalhoz és vegyék át, valamint töltsék ki a **nevezési lapot**. A nevezési lapra minden a torna alatt szerepeltetni kívánt játékost fel kell írni, erre az első mérkőzés megkezdése előtt van lehetőség. Utólag játékost beírni és szerepeltetni nem lehet. A jogosulatlan játék automatikus kizárással jár.

A zsúriasztalnál a szervezők segítenek Nektek a felmerülő kérdésekben, bátran forduljatok hozzánk kérdés esetén. Problémás esetekben - kiállítás, óvás, vélt- vagy valós sérelem esetén - a zsúriasztalnál történő nem megfelelő stílusú kommunikáció ugyanúgy eltiltással járhat, mintha az mérkőzésen történt volna. Kérem – éppen ezért – erre nagyon figyeljetelek.

További információk

#infovonal: 06/20 55-100-49

#mail: foci@kaminokupa.hu

#FACEBOOK.com/kaminokupa

#web: www.kaminokupa.hu

A zsűriasztalnál tudtok továbbá labdát fújni, elsősegélyt kapni.

Labdák

Az elrúgott, elhagyott labdákért sajnos nem tudunk felelősséget vállalni, miként az értékeitekért sem. Kérjük mindig legyen, aki figyel rá, illetve az elrúgott labdáért egyből menjenek el a cserék.

A rendezvényen a *kaminokupáról* Fegyelmi vétség miatt eltiltott játékos nem szerepelhet!

Mérkőzés előtt, alatt és után a játékvezetőt, ellenfelének játékosát, vezetőit, hozzátartozóit vagy a szervezőket tettelegesen bántalmazó, önmagáról megfélelmező, botrányt okozó labdarúgót - és indokolt esetben csapatát - a versenybizottság azonnal kizárja a további küzdelmekből.

A csapatokra az első csoport mérkőzésre való megjelenéskor 5 perc várakozási idő van, de csak abban az esetben, ha nincsenek meg legalább 6-an a kezdéshez. A további mérkőzéseknél várakozási idő nincs.

Megkötés

Amennyiben az adott tornán bármilyen megkötés van a játékosok szerepeltetését illetően, az benne van a versenykiírásban. Női játékosok szerepeltetése nincs megszabva, saját felelősségre bárki játszhat.

Közösségi szerepvállalás

A torna egy *kaminokupán* nem ér véget a díjátadóval. A díjátadó végén az első négy helyezetttről csapatkép készül. Az eredmények felkerülnek weboldalunkra, szöveges összefoglaló is készül. A csapatképeket (illetve amennyiben készülnek az akcióképeket, díjátadót, videókat) pedig közösségi felületeinken tudjátok megtekinteni. (Facebook, Instagram) és ide kerülnek fel a helyezettek (1-4.) és a különdíjas

További információk

#infovonal: 06/20 55-100-49

#mail: foci@kaminokupa.hu

#FACEBOOK.com/kaminokupa

#web: www.kaminokupa.hu

játékosok értékelései, melyet a tornát követő napon el kell küldjeteK.
Kérjük ebben a csapatvezetők segítségét!

Kiegészítések

*Három (vagy több) csapat azonos pontszáma esetén.

Három vagy több Csapat azonos pontszáma esetén – mini tabella alapján – csak a három (vagy több) Csapat egymás elleni eredménye a mérvadó (pont, gólkülönbség, több rúgott gól sorrendben). Ha minden egyezik, akkor az abszolút gólkülönbség rangsorol. Ha az is egyezik büntetők döntenek.

*Hármas középöntőcsoportban (amikor ilyen van), ha minden egyezik vagy abban az esetben, ha a három csapat a fentiek után is mindenben egyezik büntetőpárbaj, azon belül is hirtelen halál dönt a helyezésekről. 'A' csapat rúg 'B'-nek, 'B' csapat rúg 'C'-nek és 'C' csapat rúg 'A'-nak (és így tovább) felváltva az első hibáig, addig amíg el nem dől a sorrend.

További információk

#infovonal: 06/20 55-100-49

#mail: foci@kaminokupa.hu

#FACEBOOK.com/kaminokupa

#web: www.kaminokupa.hu